Игра - соревнование для родителей и детей «Дорожная грамота»

Цель: создать условия для взаимодействия педагогов ДОУ с семьей для воспитания у детей навыков безопасного поведения на дороге.

Задачи: формирование готовности родителей к сотрудничеству с педагогами по развитию у детей навыков безопасного поведения с помощью разных методов и приемов; привлечение внимания родителей к осознанному усвоению детьми правил дорожного движения.

Оборудование: плакаты - «Соблюдение правил дорожного движения должно стать вашей привычкой», «Сберечь ребенка на дороге - долг каждого взрослого», «Правила движения достойны уважения»; табло с секторами для игры; кубик, на гранях которого изображены цифры от 1 до 6; «Черный ящик»; брошюра с правилами дорожного движения; иллюстрация, на которой изображен фрагмент улицы; фонограммы песен; табло для результатов игры; цветные карточки со знаками «Светофор» и «Пешеход»; плакат *(фрагмент улицы)* из набора «Ознакомление с окружающим миром 1 - 2 кл».

Звучит музыка из кинофильма «Берегись автомобиля»

Ведущий. Добрый вечер, дорогие мамы и папы. Я рада приветствовать вас. На дворе апрель, от «зимнего сна» оживились пешеходы, выехали из своих зимних убежищ автомобили. Весна пришла! И чтобы это прекрасное время года не омрачалось неприятными событиями, вспомним о безопасности дорожного движения. Приглашаю поучаствовать вас в игре. Правила игры просты. Участвуют две команды: «Светофор» и «Пешеход». Команды прошу занять свои места. Игру будет судить справедливое жюри в составе заведующего МДОУ, инспектора ГИБДД и психолога.

Перед вами табло с секторами. Каждый сектор имеет номер и название. Чтобы попасть в сектор, нужно бросить кубик. Какая цифра на грани кубика - в сектор с таким номером мы и попадем.

Проводится жеребьевка между командами за первый ход.

Секторы

1. «Дорожный лабиринт».
2. «Загадочный знак».
3. «Наведи порядок».
4. «Песенная остановка».
5. «Счастливый случай».
6. «Черный ящик».

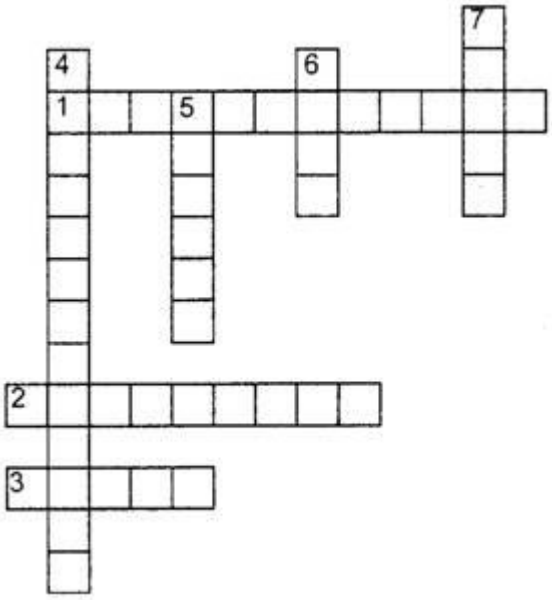
Сектор 1. **«Дорожный лабиринт»** В этом секторе нужно разгадать кроссворд.

По горизонтали

1. Как называется движение, когда машины едут по дороге в одну и в другую стороны? *(Двустороннее)*
2. Как называется переход под землей? *(Подземный)*
3. Друзья и помощники на улицах города *(Знаки)*

По вертикали

4. Как называется движение, когда машины едут по дороге только в одну сторону? *(Одностороннее)*
5. Что служит шоферу для предупреждения пешеходов и других водителей об опасности? *(Сигнал)*
6. Форма запрещающих знаков? *(Круг)*
7. Живой транспорт на Севере? *(Олени)*



Сектор 2. **«Загадочный знак»** Нарисовать несуществующий дорожный знак и дать ему название. Пока команды работают над заданием, проводится викторина со зрителями.

1. Где нужно стоять в ожидании автобуса? *(На остановке, а там, где ее нет - на тротуаре у специального знака.)*
2. Какие светофоры вы знаете? *(Трехсекционные, трехсекционные с дополнительными секциями справа и слева, пешеходные, для железнодорожных переездов.)*
3. Как пешеходы должны переходить улицу на нерегулируемых перекрестках? *(После того как они оценят расстояние до приближающегося транспорта и убедятся, что не создадут помех движению.)*

Сектор 3. **«Наведи порядок»** Каждой команде предлагается фрагмент улицы. Нужно увидеть все ошибки, исправить их, расставить дорожные знаки.

Сектор 4**. «Песенная остановка»** Обе команды должны вспомнить песни о пешеходах, водителях, каком-либо транспортном средстве. Команда, которая напоет песню последней, становится победителем.

Пока команды вспоминают песни, зрителям предлагается отгадать загадки.

Катится по дороге подушка:
Наволочка резиновая,
А вместо пуха и пера - воздух. *(Надутая воздухом шина)*
На колесах едет дом,
Не живут подолгу в нем. *(Автобус)*
В два ряда дома стоят.
Десять, двадцать, сто подряд,
И квадратными глазами
Друг на друга глядят. *(Улица)*
Тянется нитка,
Среди нив петляя,
Лесом, перелесками
Без конца и края.
Ни ее порвать,
Ни в клубок смотать. *(Дорога)*

Сектор 5. **«Счастливый случай»** За одну минуту каждая команда по очереди должна ответить на вопросы. Если она не знает ответа, говорит: «Дальше».

<u>Вопросы для команды «Пешеход»</u>

- Как называется знак, с изображением бегущих детей? *(«Осторожно, дети!»)*
- Как нужно обходить автобус? *(Сзади)*
- Кто должен выйти первым из машины, взрослый или ребенок? *(Взрослый)*
- Что означает слово «Светофор»? *(Носитель света)*

- Как нужно идти по тротуару? *(Придерживаться правой стороны)*
- Что обозначает красный сигнал светофора? *(Стой)*
- Что такое проезжая часть? *(Часть дороги, где ездят транспортные средства)*
- С помощью чего регулируют движение транспорта? *(Жезла, светофора)*
- Как изображены предупреждающие знаки? *(На треугольнике, обведенном красным цветом)*
- Что такое ГИБДД? *(Государственная инспекция безопасности дорожного движения)*

Вопросы для команды «Светофор»

- Как нужно обходить трамвай? *(Спереди)*
- На какой сигнал светофора можно переходить улицу? *(На зеленый)*
- Что означает слово «тротуар»? *(Дорога для пешеходов)*
- Кого называют пассажирами? *(Людей, находящихся в транспортных средствах)*
- Какой знак устанавливают рядом со школами, детскими садами, парками? *(«Осторожно, дети!»)*
- По какой стороне необходимо двигаться по загородной дороге? *(Навстречу идущему транспорту, по обочине)*
- Что такое перекресток? *(Место пересечения дорог)*
- Где можно кататься на велосипедах, самокатах дошкольникам? *(В специально отведенных местах, парках, скверах)*
- Что такое ДПС? *(Дорожно-патрульная служба)*
- Как изображены запрещающие знаки? *(На круге, обведенном красным цветом)*

Сектор 6. **«Черный ящик»** Участникам игры показывают большой ящик. Чтобы узнать, что в нем лежит, нужно правильно ответить на вопросы.

1730 год - Указ гласит: «Извозчикам и прочим всяких чинов людям ездить, имея лошадей занузданных, со всяким пониманием и осторожностью, смирно. А тех, кто не будет соблюдать - бить кнутом и ссылать на каторгу».

1742 год - «Ежели кто на резвых лошадях ездить будет, тех через полицейские команды ловить и лошадей их отсылать в конюшни государыни».

Екатерина II - «На улицах ямщикам ни в коем разе громко не кричать, не свистеть, не звенеть, не бренчать» и т. д.

Что находится в ящике? *(Брошюра с правилами дорожного движения)*

В заключении игры-соревнования проводится суперигра.

На полу разбросаны карточки, на которых нарисованы эмблемы команд. Каждая команда выбирает самого быстрого и проворного участника, который за определенное время должен собрать как можно больше карточек с эмблемой своей команды. Побеждает команда, чей участник соберет наибольшее число карточек.

После этого подводятся итоги и награждается команда-победительница.